Aufruf zur Einreichung von Beiträgen

Visuelle Verhaltensmodellierung verteilter und nebenläufiger Software-Systeme

8-ter Workshop des GI-Arbeitskreises GROOM
GI-FG 2.1.9 Objektorientierte Software-Entwicklung
13.-14. November 2000, Universität Münster

Verteilte und nebenläufige Softwaresysteme haben in den letzten Jahren ständig an Bedeutung für die Praxis gewonnen. Wirklich überzeugende oder weithin akzeptierte Konzepte zur Entwicklung solcher Systeme sind jedoch nicht in Sicht. Eine der wesentlichen Herausforderungen in diesem Bereich liegt mit Sicherheit in geeigneten Methoden zur angemessenen Beschreibung und Berücksichtigung des dynamischen Verhaltens verteilter und nebenläufiger Softwaresysteme. Ziel des Workshops ist es, die verschiedenen Arbeitsgruppen im deutschsprachigen Raum, die sich aktuell mit der (visuellen) Verhaltensmodellierung verteilter und nebenläufiger Systeme beschäftigen, in einem Diskussionsforum zusammenzubringen, in dem die eigenen Ansätze vorgestellt und diskutiert werden.

Typische Themen: (nicht ausschließlich - weitere Vorschläge sind willkommen)

- **Ansätze, Formalismen und Werkzeuge** zur visuellen Verhaltensmodellierung (z.B. Statecharts, Petri-Netze, SDL, MSC)
- **Eignungsfragen:** Skalierbarkeit; *precise* vs. *detailed*; formal vs. pragmatisch; Akzeptanz
- **Theoretische Probleme:** Verfeinerung, Komposition, Vererbung (Anomalie), Subtypisierung, Konsistenz-Begriffe, Verklemmungen
- **Methodische Fragen:** Wann sollte man Verhalten spezifizieren? Wie ist die Wechselwirkung mit dem strukturellen Modell ?

Der Workshop ist auf zwei Tage angelegt, um hinreichend Zeit für gemeinsame Arbeit und Diskussion zwischen den verschiedenen Arbeitsgruppen/Ansätzen zu geben. Deshalb soll der Workshop neben 30-minütigen Vorträgen zur Vorstellung der verschiedenen Ansätze und Behandlung spezieller Themen auch 2-3 Fragestellungen von allgemeinem Interesse in getrennten Gruppen bearbeiten, deren Ergebnisse im Plenum vorgestellt und weiter diskutiert werden. Die eingereichten Positionspapiere (3-4 Seiten) und die vorgeschlagenen Themen zur Gruppenarbeit werden 2 Wochen **vor** dem Treffen allen TeilnehmerInnen (in elektronischer Form) zugeschickt, was eine inhaltliche Vorbereitung erleichtern sollte. Artikel (6-8 Seiten, IEEE 8.5x11") zu den Vorträgen und eine Zusammenfassung der Arbeitsgruppenergebnisse werden im Anschluß an das Treffen als Technischer Bericht des Instituts für Informatik der WWU Münster herausgegeben, elektronisch verfügbar gemacht und an alle TeilnehmerInnen verschickt. Es ist geplant, ausgewählte Artikel und einen Bericht über das Treffen in einer deutschprachigen Informatik-Zeitung zu veröffentlichen.

Organisation	**Termine**	**Programmkomitee**

Holger Giese
Institut für Informatik
WWU Münster
`gieseh@math.uni-muenster.de`
 	
Stephan Philippi
Institut für Softwaretechnik
Universität Koblenz-Landau
`philippi@uni-koblenz.de`
	Interesse anmelden
	Vorschläge, z.B. zu AG-Themen
	ab jetzt
	Einreichen von Positionspapieren
	15.07.2000
	Akzeptanz/Ablehnung
	01.09.2000
	Anmeldung und Endversionen
	01.10.2000
	Workshop
	13.-14.11.2000
		G. Engels, Universität Paderborn
		H. Giese, WWU Münster
		J. Graf, WWU Münster
		K. Lautenbach, Univ. Koblenz (Vorsitz)
		S. Philippi, Universität Koblenz
		B. Rumpe, TU München
		G. Saake, Universität Magdeburg
		A. Schürr, Univ. d. BW München
		G. Wirtz, WWU Münster (Vorsitz)

Workshop Homepage: `http://wwwmath.uni-muenster.de/cs/u/versys/workshops/VVVNS2000/index.html`