

## Best Student Paper Award des 26. Workshop Software-Reengineering und -Evolution (WSRE) der GI-Fachgruppe Software-Reengineering (SRE)

Zum 26. Workshop Software-Reengineering und -Evolution (WSRE) wurde am 29. April 2024 durch die Fachgruppe Software-Reengineering erneut der Preis für den besten studentischen Beitrag ausgelobt. Der **Best Student Paper Award** ist mit einem **Preisgeld in Höhe von 250 €** verbunden, das die Sponsoren bereitstellen.

Teilnehmen konnten Studierende mit ihrem eigenen Projekt, z.B. ihrer **Master- oder Bachelorarbeit** oder einem andersartigen **studentischen Projekt**, das sie im Rahmen oder im Kontext ihres Studiums (bspw. auch innerhalb einer Werkstudententätigkeit) durchgeführt haben. Hierbei konnte es sich um Einzel- oder Gruppenarbeiten handeln. Beiträge mussten sich mit einem Thema aus dem Themenspektrum des WSRE beschäftigen, so wie es im allgemeinen Call for Papers des WSRE dargestellt war. Mögliche Themen waren u.a. Software-Analyse und -Transformation, Software-Qualität und Metriken, (intelligente) Wissensgewinnung aus Software-Repositories, Software-Visualisierung, Analyse- und Reengineering-Werkzeuge, Continuous-Development-Ansätze, Wartung und Refactoring, Software-Migration und -Modernisierung, Design for Future und Managed Software Evolution, Modelle, Methoden und Prozesse für Reengineering und Software-Evolution, empirische Forschung, Faktor Mensch im Reengineering und Wirtschaftlichkeit von Reengineering-Maßnahmen.

**Bewerbungen/Einreichungen** wurden in Form von Kurzbeschreibungen in deutscher oder englischer Sprache erwartet. Die Beiträge sollten das Thema, die Motivation und Zielsetzung, die Durchführung und die Ergebnisse umreißen. Die Beiträge waren maximal zwei Seiten lang und im Format der Softwaretechnik-Trends, denn die für die Finalrunde akzeptierten Beiträge sollten anschließend (und werden nun) im Workshopband (Proceedings) des WSRE in der Zeitschrift Softwaretechnik-Trends veröffentlicht.

Eine Experten-Jury traf aus den Einreichungen eine Vorauswahl von Beiträgen, die für den Best Student Paper Award nominiert und zur Präsentation beim Finale während des Workshops eingeladen wurden. Mit der Einladung zur Finalrunde war ein **Reisekostenzuschuss in Höhe von 100 € pro Beitrag** verbunden, der von den Sponsoren beigesteuert wurde. Die Präsentation erfolgte im Hauptprogramm des Workshops. Auf Basis der Begutachtung der schriftlichen Beiträge und der Präsentation bestimmte dann die Jury den Beitrag,

der die Auszeichnung "Best Student Paper Award" erhielt.

Die nominierten Beiträge im Finale waren:

- **Sarah Augustinowski, Azim Cheema, Lysander Gawenda.** *Transforming Code-Review Practices: An Action Research Study with Collaborative Software Visualization in SEE*  
Universität Bremen
- **Michel Krause.** *Integration eines interaktiven Whiteboards für SEE*  
Universität Bremen
- **Raphael Martin.** *Wissensmodell zur Identifikation unwirtschaftlicher Variabilität im Produktportfolio von Industrie 4.0-Unternehmen*  
Fraunhofer IESE, Kaiserslautern

Die Beiträge aller zum Finale Nominierten wurden mit einer Urkunde als Finalisten gewürdigt.

**Wir gratulieren Michel Krause als Gewinner des Best Student Paper Awards des WSRE 2024.**

Wir danken den **Sponsoren des WSRE 2024 Best Student Paper Awards** für Ihre freundliche Unterstützung:



Delta Software  
Technology GmbH,  
Schmallenberg

<https://delta-software.com/>



S&N Invent GmbH,  
Paderborn

<https://www.sn-invent.de/>

Die Fachgruppe dankt der Jury für ihr Engagement:

- Jens Borchers, Borchers BfI
- Torsten Görg, itemis AG
- Dr. Marco Konersmann, ista SE (Vorsitzender)
- Prof. Dr. Ralf Lämmel, Universität Koblenz